

Joueur :

Personnage :

Sexe : ♀ ♂ Rang : I II III IV

Combat				Exploration				Magie			
Ratio : / XP :				Ratio : / XP :				Ratio : / XP :			
Att	For	Def	Cst	Cel	Agi	Adr	Fur	Pvr	Inf	Inc	Sav

Caractéristiques secondaires

(Cel/5 +4) Mouvement :

(Inf × 2) Aura :

Sauvegarde d'Armure :

Scores Mystiques

% Âme :

Karma :

Ka :

Ferveur :

<u>Religion</u>
.....

	Max	Actuel
PV (Max = Cst × 3)		
Mana (Max = Pvr)		
Contrôle (Max = Inf)		
Poids Transporté (Max = For)		

Finances

Monnaies humaines			Monnaies démoniaques		
Pièces d'Or (1=10 d'argent)	Pièces d'Argent (1=10 de cuivre)	Pièces de Cuivre	Rubis (1=3 émeraud.)	Émeraudes (1=4 opales)	Opales

Inventaire

(Poids) Nom, Effets

Sorts

Voie / Nom (coût, difficulté) : Effets