

Cartographie des Rêves

Le Trône du Roi-Poète

Nexus Mineur Extérieur des Rêves

Épreuve du Gardien : la cour du Roi-Poète. Pour franchir cette épreuve, tu dois attirer l'attention du Roi-Poète en te mêlant à sa foule, et en te montrant à la fois élégante et amusante. Quel accoutrement portes-tu dans ce rêve ? Sauras-tu répondre avec perspicacité aux badinages de cette assemblée fantasque ? Vas-tu subir une **Blessure Émotionnelle** face aux moqueries ? Vas-tu puiser **Confiance** dans ton aisance sociale ?

Perspectives : tu obtiens une confiance sibylline du Roi-Poète. Ses vers sans queue ni tête et son humour absurde recèlent une sagesse secrète. Tu peux, au choix :

- Trouver la clarté dans la folie : lorsque tu plongeras à nouveau dans ce rêve, tu n'auras plus aucun mal à charmer la cour du Roi-Poète par tes propres vers absurdes.
- Décrypter le sens caché de cette confiance, et suivre cet indice vers un autre rêve.
- Retourner dans le monde de l'éveil avec cette étincelle de malice dans les yeux, ce sourire en coin que rien ne semble pouvoir ternir, ce gloussement contagieux qui se rit des petits tracassés.

Le Forge-Colère

Nexus Majeur des Rêves

Épreuve du Chemin : l'ascension du volcan. Pour trouver la Forge, tu dois trouver l'entrée secrète de sa caverne dans les flancs du volcan ; la chaleur est insoutenable, la fumée est suffocante, la colère qui gronde sous terre est terrifiante, et menace à tout moment de t'emporter dans un flot de lave. Si tu es **Vulnérable**, ou si tu n'es pas capable de puiser dans ta propre colère pour survivre à la fournaise, tu devras immédiatement **Lâcher Prise** et te réveiller brûlante de fièvre.

Épreuve du Gardien : le Forgeron est un monstre terrifiant. Est-il une créature de chair couverte de fer et de chaînes ? Est-il une machine de guerre sans visage ? Ou bien est-il un horrible alliage de sang et de métal en fusion ? Porte-t-il les stigmates de vos précédents affrontements ? Si tu as **Confiance** en toi, tu peux le défier, esquiver les coups de son titanesque marteau, trouver la faille dans sa cuirasse, et le frapper d'une colère qui dépasse la sienne. Mais si tu échoues, si son marteau t'écrase dans un bref moment de faiblesse, tu te réveilleras en sursaut, et subiras la cruelle **Blessure Émotionnelle** de la défaite.

Perspectives : une fois le Forgeron terrassé, la Forge est tienne. En offrant au creuset ta sueur, tes larmes de rage, ton sang brûlant, tu l'emplis d'un métal en fusion que tu peux forger à ta guise. Tu peux fabriquer deux choses, au choix :

- Une terrifiante effigie de métal, hérissée de pointes et de lames, au sommet d'une longue pique de fer noir, que tu iras planter devant la caverne de la Forge : la prochaine fois que tu arpenteras les flancs suffocants du volcan, tu apercevras de loin ce souvenir de ta colère, qui te guidera à nouveau jusqu'ici.
- Une nouvelle pièce mécanique pour réparer le Forgeron : il se relèvera de toute sa hauteur et te toisera silencieusement, mais il ne t'affrontera plus, car il sait désormais que ta colère n'est pas cruelle ; la prochaine fois que tu reviendras ici, il ne t'empêchera pas d'utiliser sa forge.
- Une armure impénétrable, dont tu te vêtis : la prochaine fois que quelque chose devrait te rendre vulnérable, dans le monde de l'éveil ou du sommeil, à la place, ton armure onirique se brisera, mais tu ne fléchiras pas. Cependant, tant que tu portes cette lourde armure de colère froide, tu ne peux accorder ta confiance à personne.
- Une arme redoutable, de la forme qui te sied le plus : tu peux désormais revenir dans le monde de l'éveil avec cette arme onirique à ta ceinture, que personne d'autre que toi ne verra, et tu seras capable de brandir ta colère pour briser tout ce qui se dressera devant toi.

Cauchemar de Noyade

Nexus Extérieur Mineur des Rêves

Épreuve du Chemin : Ce cauchemar récurrent commence chaque fois d'une manière différente ; tu nages paisiblement dans un lac, tu plonges dans une rivière de montagne, ou tu t'éloignes d'une plage ensoleillée. Mais soudain, les profondeurs t'attirent : tes jambes sont lourdes, la surface s'éloigne, l'air s'échappe de tes poumons, et le froid remonte lentement le long de ton corps. La terreur t'inflige une **Blessure Émotionnelle**, et si tu te laisses emporter par cette émotion, tu te réveilleras en nage, le souffle court. Mais si tu parviens à retrouver ta lucidité sans briser ce rêve, tu sauras que tu n'as pas besoin de respirer, car ton corps dort paisiblement dans le monde de l'éveil.

Perspectives : Tu ouvres les yeux dans l'obscurité des profondeurs aquatiques, et nages vers les abysses avec assurance. Choisis une des options suivantes :

- Tu ancras cette émotion d'assurance dans ta mémoire ; la prochaine fois que tu feras ce cauchemar, tu sauras qu'il te suffit de laisser la peur glisser sur toi et de nager vers les profondeurs.
- Une lueur dans les abysses t'attire ; tu nages jusqu'à elle et trouves la porte vers un autre rêve aquatique.
- Tu te réveilles paisiblement, et jusqu'à ton prochain retour dans le monde des rêves, tu seras froide, mesurée, composée, inflexible, et rien dans le monde de l'éveil ne pourra t'atteindre, te provoquer, ni t'arracher ce demi-sourire impassible.

La Porte entre les Deux Mondes

Nexus Central des Rêves

Épreuve du Chemin : XXX

Épreuve du Gardien : XXX

Épreuve de la Porte : XXX

Perspectives : XXX

- Tu reviens dans le monde de l'éveil avec la Clef Étrange. La prochaine fois que tu te retrouveras face à un obstacle dans le monde de l'éveil, brise la réalité, et fais quelque chose invraisemblable, comme si de rien n'était ; tous les témoins sauf toi **Douteront de la Réalité**.

Un Rêve Intime

Perspectives : tu reviens dans le monde de l'éveil troublée, muette, songeuse... Si tu te rends **Vulnérable** et partages ce rêve avec une (ou quelques) amie(s) de confiance, elle devra choisir (ou choisir ensemble) :

- elle reçoit ta vulnérabilité et tu éprouves de la **Gratitude** ;
- vous partagez un moment de vulnérabilité et de sensualité, et **Lâchez Prise** ensemble ;
- elle perd **Confiance** en elle et t'inflige une **Blessure Émotionnelle**.