

Nissae, Invaincue

Les arènes de la cité engloutie résonnaient du bruit des combats. Depuis des temps immémoriaux, elles n'étaient plus que le terrain d'entraînement de l'armée du Despote. Les gradins de marbre étaient les témoins silencieux d'une époque où Anémora avait été émergée, où les citoyens d'une civilisation disparue venaient se divertir. Les spectacles avaient depuis longtemps été remplacés par les exercices, et ce qui avait été autrefois un lieu de fête était désormais une machine à produire de redoutables guerriers.

De ces guerriers, les nagas, hybrides d'humains et d'anguilles, étaient les plus impitoyables. Ils sélectionnaient leurs larves, puis faisaient s'entraîner les jeunes les plus vigoureux entre eux, sous la tutelle des maîtres d'arme.

De son groupe, Nissae était invaincue. Aucun aspirant de son âge ne parvenait à la vaincre : ni à la lutte ni à la lance, ni en escrime pélagique ni en duel benthique, ni dans aucune autre forme de combat.

Un soir, alors qu'elle rentrait à son baraquement, un maître d'arme vint lui parler. La nuit tombait sur les abysses et s'infiltrait dans la ville noyée. Les sphères bioluminescentes s'allumaient une à une. Nissae, encore armée de sa lance et de son aspis, louvoyait dans le dédale de marbre comme une murène en chasse. Lyssia l'attendait sur son chemin, adossée à une colonne en ruine. C'était la plus jeune des maîtres d'arme, mais elle était de loin son aînée. Lorsqu'elle la vit, Nissae s'arrêta, circonspecte. Puis elle planta sa lance et croisa les bras, ostensiblement défensive.

« Tu viens encore me parler de cette histoire de coup de bouclier, c'est ça ? »

Lyssia secoua la tête et s'approcha. Sa voix était douce mais ferme.

« Les maîtres d'arme comptent bientôt recruter de nouveaux décurions. Ton nom a été mentionné, mais quelques-uns s'y sont opposés.

– Sssaphorion, je parie ! »

Lyssia hocha gravement la tête.

« Il m'a toujours détestée, de toutes façons.

– Tu te trompes, Nissae. Il a toujours eu beaucoup d'espoir en toi. Beaucoup d'attentes, aussi. Mais il considère que tu ne pourrais pas devenir décurionne tant que tu seras invaincue.

– Quoi ?! Ça devrait être l'inverse ! Je mérite ce titre plus que les autres ! »

Lyssia haussa elle aussi le ton. Elle prenait sa voix grave des leçons d'escrime.

« Les décurions ne sont pas les meilleurs combattants ! Ce sont des meneurs qui se soucient des autres et qui doivent parfois faire des choix où il n'y a pas de gagnant. Je commence à être d'accord avec Sssaphorion ; tu ne sauras jamais mener une décurie au combat tant que tu n'auras pas connu la défaite. »

Nissae était muette, abasourdie d'entendre le titre d'invaincue traité comme un défaut. Lyssia se calma et Nissae retrouva la parole.

« Qu'est-ce que les maîtres d'arme attendent de moi, alors ? Que je me laisse battre aux prochains entraînements ? »

Lyssia leva les yeux vers la surface, comme à chaque fois qu'un élève mordait la poussière en commettant une erreur de débutant.

« Les maîtres d'arme te convoquent demain matin à une épreuve exceptionnelle, au bord du Grand Abysse.

– Le Grand Abysse ? Ce sera un combat pélagique, alors. Pas d'armures ? Doubles dagues ?

– Comme tu veux, mais je te conseille une grande arme. »

Nissae récupéra sa lance et s'éloigna crânement.

« Qu'est-ce que vous allez me faire affronter ? Un monstre des profondeurs ?

– Je n'ai rien le droit de te dire, seulement que ton but ne sera pas de vaincre, mais de survivre. »